

## Aps 2014- il CNCA FVG presenta il progetto aps 2014 dal titolo: "GIOCO - NON GIOCO: campagna contro

Il gioco

d'azzardo coinvolge un numero sempre maggiore di persone in Italia e questo porta immancabilmente all'aumento del numero di giocatori patologici che ad oggi viene stimato oltre gli 800000. L'attuale legislazione non pone efficace freno a tale fenomeno e, mentre risultano illegali le scommesse "tra amici", sono ad oggi permesse lotterie, slot machines o video poker il cui giro d'affari è stimato a circa 80 miliardi di Euro.

{jcomments on}

Una problematica trasversale necessita di una risposta trasversale per cui il CNCA FVG ha proposto un progetto che preveda la creazione di un comitato regionale che coinvolga strutture sanitarie, enti pubblici, cooperative sociali ed associazioni. Tale Comitato Regionale ha come fine il coordinamento delle azioni di tutti i soggetti interessati in modo da poter far fronte al problema del gioco d'azzardo.

Attraverso

il coordinamento delle azioni messe in campo si vuole ottenere:

- la creazione di una rete a livello Regionale

- il consolidamento di rapporti preesistenti

-il raggiungimento più capillare e allo stesso tempo uniforme della cittadinanza e dunque di quei soggetti ritenuti a rischio.

- la valorizzazione di un' idea di gioco puramente ludico slegato all'azzardo.

Il progetto "Gioco non Gioco" prevede la costituzione e lancio del Comitato Regionale della Campagna "Mettiamoci in Gioco", la preparazione di un convegno sul tema dell'azzardo e l'organizzazione di una o più giornate di partecipazione attiva sul tema Gioco/Azzardo.

Attraverso

i contatti con soggetti terzi da coinvolgere (associazioni, sportive, cooperative sociali, professionisti, esperti di giochi antichi) verranno proposte giornate di partecipazione attiva nelle quali si intende mettere a confronto i giochi puramente ludici e quelli relativi all'azzardo, facendo emergere gli aspetti positivi dei primi ed evidenziando i principali aspetti di pericolosità dei secondi.

Il progetto APS 2014 è rivolto alla popolazione regionale, in particolare ai soci dell' associazione per la parte riguardante i

momenti progettuali diretti agli adulti (conferenze, riunioni), ai bambini e ragazzi per la fase che riguarda i momenti di gioco ludico ed agli anziani che sono memoria storica di gioco e purtroppo spesso vittime di ludopatia.